

EDITAL DCETH 04/2017 – MONITORIA VOLUNTÁRIA

O Chefe do Departamento de Ciências Exatas, Tecnológicas e Humanas da Universidade Federal Rural do Semi-Árido, campus Angicos, considerando o que dispõe a Resolução CTA nº 016/2000, de 26 de outubro de 2000 (Consolidada pelas EMENDAS CTA: nº 001/2003, de 25 de abril de 2003, e nº 004/2003, de 24 de novembro de 2003) comunica aos interessados a abertura de inscrições do concurso de **MONITORIA VOLUNTÁRIA** para as disciplinas listadas a seguir:

Disciplina	Professor / Orientador	Vagas
Programação WEB	Francisco de Assis P. V. de Arruda	02
Algoritmos e Programação I	Thatiana Cunha Navarro Diniz	01
Processos e Requisitos de Software	Joêmia Leilane G. de M. Martins	01

Este edital encontra-se divulgado no mural do departamento e no bloco de salas de aula da disciplina objeto da seleção, conforme estabelece o §1 do artigo 18 da Resolução CONSUNI UFRSA Nº 03/2013.

1. As Inscrições

As inscrições serão realizadas no período de 09/02/2017 a 14/02/2017, na Secretaria do Departamento, a partir das 07:30 às 11:30hs; das 13:30 às 17:30hs e de 18:30 às 22:00hs, devendo o(a) candidato(a) entregar no ato da inscrição a ficha preenchida e a cópia do Histórico Escolar atual.

Poderão se inscrever os alunos dos cursos de graduação da UFRSA que atenderem aos requisitos de acordo com o Art. 19 da Resolução de Monitoria (Resolução CONSUNI Nº 03/2013):

Art. 19. A seleção de monitores será feita mediante avaliação escrita e didática, específicas na disciplina pleiteada, e pela avaliação do histórico escolar do candidato.

§ 1º O candidato à monitoria deverá apresentar, por ocasião de sua inscrição, comprovante de conclusão da disciplina objeto da monitoria, expedido pelo Sistema Acadêmico (SIGAA), com nota igual ou superior a 7,0 (sete).

§ 2º Só poderão se inscrever para a monitoria os alunos que tiverem Índice de Rendimento Acadêmico (IRA) médio igual ou superior a 6,0 (seis) no semestre em vigor.

2. A Seleção

A seleção dos candidatos a monitor será realizada de acordo com os artigos 20 e 21 do edital de Monitoria:

Art. 20. A primeira etapa da seleção de monitores será a avaliação escrita, cuja nota variará de 0 (zero) a 10,0 (dez), com questões sobre o conteúdo do programa estabelecido no Edital de Seleção de Monitores.

Art. 21. A segunda etapa da seleção de monitores será a avaliação didática que será uma aula ministrada perante a Banca Examinadora com duração mínima de 30 (trinta) minutos e máxima de 50 (cinquenta) minutos e objetivará aferir a capacidade do

candidato relativa à utilização dos recursos de comunicação e emprego de técnicas de ensino, bem como o conhecimento do assunto abordado.

§ 1º A avaliação didática poderá ser substituída por uma avaliação instrumental, de acordo com as peculiaridades da disciplina.

§ 2º A avaliação didática ou instrumental será realizada no mínimo 48 (quarenta e oito) após a realização da prova escrita.

§ 3º O assunto da avaliação didática ou instrumental será determinado mediante sorteio, logo após a divulgação do resultado da prova escrita, dentre os 10 (dez) pontos constantes do programa estabelecido para a seleção.

§ 4º A nota variará de 0 (zero) a 10,0 (dez), devendo cada examinador efetuar o seu julgamento logo após a realização da prova. A nota da prova didática ou instrumental será a média aritmética das notas atribuídas pelos 3 (três) membros da Banca Examinadora.

3. A Classificação

A classificação dos candidatos deverá ser de acordo com os artigos 22 e 23 da resolução de monitoria:

Art. 22. A nota final de cada candidato será obtida através da média aritmética das suas três notas: a nota da avaliação escrita; a média da avaliação didática ou instrumental; e a nota de aprovação na disciplina objeto da seleção, contida no histórico escolar.

§ 1º Será eliminado o candidato que obtiver na avaliação escrita ou na média da avaliação didática/instrumental, nota inferior a 7,0 (sete).

§ 2º A classificação dos candidatos será por ordem decrescente da nota final.

§ 3º No caso de nenhum candidato apresentar nota final igual ou superior a 7,0 (sete), caberá ao chefe ou diretor da unidade acadêmica estabelecer um novo Edital de Seleção, podendo os candidatos reprovados concorrerem novamente.

Art. 23. Para efeito de desempate na nota final, serão aplicados os seguintes critérios, nesta ordem de prioridade:

I – maior nota na avaliação didática ou instrumental;

II – maior nota de aprovação na disciplina objeto de concurso;

III – maior Índice de Rendimento

4. O Conteúdo

Os pontos de estudo para realização da seleção de cada disciplina se encontram no ANEXO I desse edital.

5. Calendário de Provas

5.1 Prova Escrita: 15/02/2017 das 09:45 às 11:35, na Sala 09 do Bloco 01 de salas de aula.

5.2 Resultado da Prova escrita: 16/02/2017 às 15:00h no Auditório do Bloco dos Professores 2.

5.3 Sorteio dos pontos para a Prova Didática: 16/02/2017 às 17:30h no Auditório do Bloco dos Professores 2.

5.4 Prova Didática: De acordo com a tabela a seguir

Disciplina	Data - Hora	Local
Programação WEB	22-02-2017 - 16:00h	Sala 10 do Bloco de sala de aulas 02
Algoritmos e Programação I	21-02-2017 - 15:30h	Sala 13 do Bloco de sala de aulas 02
Processos e Requisitos de Software	22-02-2017 - 14:00h	Sala 10 do Bloco de sala de aulas 02

5.5 Resultado Final: Será divulgado em até 24 horas após o término da aplicação das provas didáticas de cada disciplina.

6. Banca Examinadora:

Disciplina	Professor / Orientador
Programação WEB	Francisco de Assis P. V. de Arruda (Presidente) Adriana Mara Guimarães de Farias Joêmia Leilane G. de M. Martins
Algoritmos e Programação I	Thatiana Cunha Navarro Diniz (Presidente) Adriana Mara Guimarães de Farias Joêmia Leilane G. de M. Martins
Processos e Requisitos de Software	Joêmia Leilane G. de M. Martins (Presidente) Welliana Benevides Ramalho Francisco de Assis P. V. de Arruda

Angicos, 09/02/2017.



Chefe do Departamento

ANEXO I

Disciplina: **Programação Web**

Orientador: **Francisco de Assis P. V. de Arruda**

Pontos de estudo:

1. Arquitetura cliente-servidor e modelo de aplicações em 3 camadas
2. Construção de páginas dinâmicas (JSP)
3. Utilização de Taglibs na construção de páginas JSP
4. Plataforma J2EE
5. Utilização de ferramentas de controle de versão (Subversion, CVS, git)
6. Java Database Connectivity, DAO e padrão Connection Factory
7. Linguagem de marcação HTML, JSP e Servlets
8. MVC - Model View Controller
9. Frameworks MVC em Java
10. Frameworks de Persistência (Hibernate, JPA)

Bibliografia recomendada:

- DEITEL, Paul J.; DEITEL, Harvey M. Ajax, Rich Internet Applications e desenvolvimento Web para programadores. New Jersey: Prentice-Hall, 2009.
- CRANE, Dave; PASCARELLO, Eric; JAMES, Darren. Ajax em Ação. São Paulo: Prentice-Hall, 2007
- BUDD, Andy; MOLL, Cameron; COLISON, Simon. Criando páginas Web com CSS. São Paulo: Prentice-Hall, 2007.
- BROGDEN, Bill. Desenvolvendo E-Commerce com JAVA, XML e JSP. São Paulo: Pearson Education do Brasil, 2002.
- CONVERSE, Tim. PHP: A Bíblia. Rio de Janeiro: Campus, 2003.
- MEIRA JÚNIOR, Wagner. Sistemas de comércio eletrônico: projeto e desenvolvimento. Rio de Janeiro: Campus, 2002.
- ORAM, Andy. Peer-to-Peer: Harnessing the Power of Disruptive Technologies. O Reilly & Associates, 2001.
- ROCHA, Cerli Antônio da. Desenvolvendo Web sites dinâmicos: PHP, ASP e JSP. Rio de Janeiro: Campus, 2003.

Disciplina: **Algoritmos e Programação I**

Orientador: **Thatiana Cunha Navarro Diniz**

Pontos de estudo:

1. Algoritmos: conceituação, caracterização e formas de representação.
2. Tipos de dados básicos, constantes, variáveis, comandos de atribuição, entrada e saída, operadores e expressões
3. Estruturas sequenciais e condicionais
4. Estruturas de repetição
5. Estruturas de dados homogêneas (vetores e matrizes)
6. Princípios de programação em linguagem C (tipos de dados básicos, constantes, variáveis, comandos de atribuição, entrada e saída)
7. Estruturas sequenciais e condicionais em linguagem C

8. Estruturas de repetição em linguagem C
9. Estrutura de dados heterogêneas (registros) em linguagem C
10. Funções e chamadas recursivas à função em linguagem C

Bibliografia recomendada:

- MIZRAHI, Victorine Viviane. Treinamento em linguagem C. 2. ed. Rio de Janeiro: Prentice-Hall, 2008.
- FORBELLONE, A. L.; EBERSPÄCHER, H. F. Lógica de Programação: A construção de algoritmos e estruturas de dados. 3.ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2005.
- SCHILDT, Herbert. C Completo e Total. 3ª ed. São Paulo: Pearson Makron Books, 1997.
- SOUZA, Marco Antonio Furlan de et al.. Algoritmos e Lógica de Programação. São Paulo: Ed. Cengage Learning, 2011.
- FARRER, H. Algoritmos Estruturados. 3ª ed Edição Rio de Janeiro: Ed. LTC, 1999.
- MANZANO, J. A.; OLIVEIRA, J. F. Algoritmos – Estudo Dirigido. 15ª ed. São Paulo: Editora Érica, 2012.
- KERNIGHAN, Brian; RITCHIE, Dennis. C: a linguagem de programação. Rio de Janeiro: Editora Elsevier, 1989.
- CORMEN, Thomas H.; LEISERSON, Charles E.; RIVEST, Ronaldo L.; STEIN, Clifford. Algoritmos teoria e prática. 3ª ed. Rio de Janeiro: Campus, 2012.

Disciplina: **Processos e requisitos de software**

Orientador: **Joêmia Leilane G. de M. Martins**

Pontos de estudo:

1. Processos e ciclos de vida de um software.
2. Modelos de processos prescritivos.
3. Modelos Evolucionários: Prototipação e Espiral.
4. Estudos de Casos em UML.
5. Modelos de processos ágeis.
6. Engenharia de Requisitos e Certificação.
7. Análise de Viabilidade, Elicitação e Modelagem de requisitos.
8. Documentação de Requisitos.
9. Validação de Requisitos.
10. Gerência de Requisitos.

Bibliografia recomendada:

- SOMMERVILLE, I. Engenharia de software. 8. ed. São Paulo: Addison Wesley, 2007.
- PRESSMAN, Roger S. Engenharia de software. 6.ed. Porto Alegre: AMGH, 2010.
- KRUCHTEN, P. Introdução ao Rup - Rational Unified Process. 2. Ed. Rio de Janeiro. Ciência Moderna, 2003.
- PAULA FILHO, Wilson de Pádua. Engenharia de software: fundamentos, métodos e padrões. 3.ed. Rio de Janeiro: LTC, 2009.
- BEZERRA, E. Princípios de análise e projeto de sistemas com UML. 2. ed. Rio Janeiro: Campus, 2006.
- BOOCH, G.; JACOBSON, I.; RUMBAUGH, J. UML: Guia do Usuário. 2. ed. Rio Janeiro: Campus, 2006.

LARMAN, C. Utilizando UML e padrões: um guia para a análise e projeto orientados a objetos. 3. Porto Alegre: Editora Bookman, 2007.

FURLAN, J. D. Modelagem de objetos através da UML. São Paulo: Makron Books, 1998.

FICHA DE INSCRIÇÃO PARA SELEÇÃO DE MONITOR

DISCIPLINA: _____

PROFESSOR(A)/ORIENTADOR(A): _____

NOME DO ALUNO(A): _____

MATRÍCULA: _____

CURSO: _____

NOTA NA DISCIPLINA: _____

IRA NO SEMESTRE ATUAL: _____ (Comprovar com o Histórico Escolar)

Estou ciente de todos os pré-requisitos para minha inscrição (Resolução CONSUNI/UFERSA 03/2013).

Assinatura do Candidato

Angicos, _____ / Fevereiro /2017